



المؤسسة اللبنانية للتنمية الاقتصادية والاجتماعية  
**Institut Libanais de Développement Économique &  
Social**  
Lebanese Institute for Economic & Social Development



هذه الدراسة ممولة من الإتحاد الأوروبي  
Etude financée par l'Union Européenne  
Study financed by the European Union

# Programmation Informatique

**Etude de Faisabilité préparée par:  
Fabienne Balaa, économiste**

Juin 2001- Jal el Dib - Liban

## Table des matières

<b>Sommaire</b>	<b>2</b>
<b>1- Description du projet</b>	<b>3</b>
1-1 Description du produit ou service	
1-2 Description des variétés de produits ou services	
1-3 Evolution possibles	
<b>2- Analyse du marché</b>	<b>3</b>
2-1 Description du marché et concurrence	
2-2 Les marchés cibles	4
2-3 Les risques	
<b>3- Description des services</b>	<b>5</b>
3-1 Description du matériel à acquérir	
3-2 La main-d'œuvre	
3-3 L'espace de travail requis	6
3-4 Le lieu d'implantation	
3-5 Gestion horaire et flexibilité u temps de travail	
3-6 L'approvisionnement en matières premières	
<b>4- Marketing et techniques de vente</b>	<b>6</b>
4-1 Techniques de vente : vente directe, revendeurs, réseaux de distribution	7
4-2 Fixation du prix de vente	
<b>5- Etude financière</b>	<b>8</b>
5-1 Calcul du capital total à investir : investissement en équipements et besoin en fonds de roulement	
5-2 Montant du prêt bonifié	
5-3 Résultats prévisionnels sur cinq ans	9
5-4 Bilan d'ouverture et bilans prévisionnels des cinq ans	10
5-5 Tableaux des flux de trésorerie prévisionnels des cinq ans	
5-6 calcul des points morts en valeur	11
5-7 Analyse de sensibilité	
<b>6- Facteurs clés de succès</b>	<b>12</b>
<b>7- Conclusion</b>	<b>13</b>

Les points de vue exposés dans cette étude reflètent l'opinion de l'auteur.

## Sommaire

Il s'agit d'un projet à développer par un jeune technicien informatique voulant démarrer une activité à son propre compte, et qui oeuvrerait au sein même de sociétés en tant que consultant et développeur de programmes informatiques sur mesure. Ceci est d'autant plus facilité par le fait que l'investissement initial en machines n'est pas trop pesant, le plus important à ce niveau demeure l'investissement continu au niveau de la formation, de sorte à ce que le programmeur garde le pas avec la technologie.

L'activité peut porter principalement sur de la sous-traitance pour le compte de grandes sociétés, ou alors directement pour le compte des utilisateurs finaux, ce qui nécessitera un effort particulier pour réaliser et maintenir les bons contacts. De toute façon, le programmeur travaillera tout seul, sans aucune aide, et pourra donc opérer à partir de sa propre maison, ou même chez le client.

L'analyse financière du projet, à savoir, son cash-flow, son bilan et son compte de résultats que nous commentons également laissent apparaître qu'il s'agit d'une affaire assez rentable. En effet, les bénéfices escomptés s'élèvent à plus de 1 860 \$US la première année, augmentent plus de 39 % la seconde année, pour atteindre 10 745 \$US la dernière année. Ces résultats permettront au développeur d'assurer le remboursement en deux ans du prêt bonifié de 3 000 \$US.

Dans une seconde hypothèse, le développeur pourra, afin d'accroître son activité, et compte tenu de l'expérience qu'il aurait acquis, écrire lui-même, à partir de la quatrième année, de nouveaux logiciels qu'il vendrait tels quels aux clients, et qu'il pourrait même adapter à leurs besoins, moyennant facturation supplémentaire. Les résultats escomptés seront d'autant plus favorables, et assureront une croissance des bénéfices de 47,8 % la première année, et de 73 % par la suite, par rapport aux résultats obtenus en l'absence de tels produits.

Ces résultats demeurent toutefois tributaires de la capacité du programmeur de remporter des contrats, et de trouver de nouveaux clients, ce qui dépend largement du respect des délais fixés, de la compétitivité prix, de la flexibilité du développeur, et de la mise à jour de ses informations, autant de conditions sans lesquelles la réussite de l'affaire serait fortement relativisée.